

A movie poster for 'L'Ultime Bataille'. The background is a dramatic sky with a sunset or sunrise, featuring orange and yellow clouds. A massive green dragon with large wings and a glowing yellow mouth is the central focus. In the foreground, two characters stand on a rocky cliff: a man in a green cloak and a woman in armor holding a staff. The title 'L'ULTIME BATAILLE' is at the bottom, and 'LÉGENDES DES TERRES DE GAÏALYS' is in the middle right. The director's name 'LOÏC GUITTET' is at the top.

LOÏC GUITTET

LÉGENDES
DES TERRES
DE GAÏALYS

L'ULTIME
BATAILLE

Loïc Guittet

Légendes des Terres de
Gaïalys : L'Ultime
Bataille

© Loïc Guittet, 2024

ISBN numérique : 979-10-405-3634-5

Librinova”

www.librinova.com

Le Code de la propriété intellectuelle interdit les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite par quelque procédé que ce soit, sans le consentement de l’auteur ou de ses ayants cause, est illicite et constitue une contrefaçon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.



**Carte des Terres de Gaïalys,
Par Elfrys Dhonnell**

Index des Noms

Le monde des Terres de Gaïalys est grand. De ce fait, il est composé de plusieurs milliers d'êtres vivants. Voici ceux que vous croiserez à travers cette histoire, de manières éphémères pour certains, ou de manières répétées pour d'autres. En tout cas, ils seront nombreux à être mentionnés au travers des différents chapitres. C'est la raison pour laquelle vous les trouverez tous répertoriés ici, dans cet index des noms afin de vous y référer à tout moment en cas de besoin. Mais pour l'instant, tournez les pages jusqu'au prologue. Votre voyage pour les Terres de Gaïalys vous attend.

Adéwogué l'Impitoyable : Chef des Pirates de Filaria.

Adlar : Capitaine de navire Elfe. Frère aîné du Roi Faelemin.

Aesyl : Jeune Elfe Sylvestre de Tal Loren. Fils de Galindir.

Aldric : Mercenaire au grand cœur. Frère de Sellenne.

Amalas : Chef de guerre Dökkàlfar choisi par Azaroth pour diriger l'armée Elfe Noir.

Angus : Homme séjournant dans le royaume des dieux du Chaos.

Anva la Douce : Cheffesse Naine de la cité de Kimburim.

Ashlam : Dieu du Chaos, de l'obscurité et de la nuit.

Aslaug : Défunte fille d'Ulfbjörn.

Astrid : Femme Nordique. Ancienne compagne d'Ulfbjörn et mère de leur défunte fille, Aslaug.

Azaroth : Guerrier-mage Elfe Noir séjournant dans la demeure des dieux du Chaos depuis l'an 679.

Balvirn l'Invocateur : Vieillard rencontré sur la montagne de la Discorde.

Bargrim : Nain conduisant un griffon.

Belnur : Guerrier-Nain de Hol Ulhim.

Bret Nusk : Gérant de la taverne d'Encevine avec son frère Rob Nusk.

Bromnur : Aubergiste Nain dont l'établissement se trouve entre Hol Ulhim et Morkuldir.

Bunkal le Sauvage : Pirate de Filaria à la musculature imposante. Ami proche d'Adéwogué.

Caria Grun : Femme d'Olaf Grun et mère de Tywill et Hedan.

Cliff Bilag : Brave chasseur d'Encevine, ami d'enfance d'Olaf.

Créateur (le) : Entité ayant généré les Terres de Gaïalys. Le père des dieux.

Dagmar : Défunt père d'Ulfbjörn.

Dökkalfar : Il ne s'agit pas d'un personnage, mais de l'autre nom pour qualifier un Elfe Noir.

Elfrys Dhonnell : Jeune Homme vivant à Encevine. Fils adoptif de Hans et Elza Dhonnell.

Elina : Jeune femme d'Encevine. Nièce d'Oskar Grig le Marchand.

Elza Dhonnell : Mère adoptive d'Elfrys, femme de Hans Dhonnell le forgeron d'Encevine.

Eyjolf l'Explorateur : Chef de l'île d'Holm.

Fartor : Nain mentionné par Balvinn l'Invocateur.

Faehanna : Reine des Elfes Sylvestres.

Faelemin : Roi des Hauts-Elfes.

Gaïa : Mère du Créateur.

Gakara : Déesse de l'Harmonie, de la nature et de la lumière.

Galindir : Seigneur de guerre Elfe Sylvestre. Gardien de la forêt de Tal Loren. Père d'Aesyl.

Garmek : Nain conduisant un griffon.

Gemlyn : Naine ayant eu un rendez-vous amoureux avec Graldir. Sœur de Regnam le Mineur.

Gilnik : Nain de Hol Ulhim. Conseiller du Roi Thulmur le Borgne.

Graldir : Guerrier-Nain de Hol Ulhim.

Grilnur le Brasseur : Nain propriétaire d'une taverne de Hol Ulhim.

Gunnar : Nordique. Un des conseillers d'Ulrik Skoldsson.

Gunhild : Défunte mère d'Ulfbjörn.

Gunnlaeif le Grand Roi : Ancien roi de toutes les îles Nordiques.

Gustave Vithrud : Gérant de l'auberge des Huit Rives.

Hans Dhonnell : Père adoptif d'Elfrys et mari d'Elza Dhonnell. Forgeron d'Encevine.

Harfos : Un des Pirates de Filaria.

Hedan Grun : Fils de Caria et Olaf Grun, petit frère de Tywill.

Héliodar : Roi des Hommes des Hommes.

Herbert : Homme séjournant dans le royaume des dieux du Chaos.

Ingvar Ulfarsson : Chef de l'île d'Hellisalr. Frère de Ketil.

Ketil Ulfarsson : Chef de l'île de Borgrund. Frère d'Ingvar.

Kruzog : Chef des Ogres des montagnes.
Lesaël : Mage Haut Elfe de légende.
Lys : Père du Créateur.
Mathkith : Roi des Elfes Noirs.
Met'skell : Déesse du Chaos, de la crainte et de l'effroi.
Moorg : Dieu du Chaos, de l'égoïsme et de la cupidité.
Nildrig l'Immortel : Dragon légendaire.
Olaf Grun : Chef de la bourgade d'Encevine. Père de Tywill et Hedan, mari de Caria Grun.
Olhunk : Seigneur de guerre Orc.
Oskar Grig : Marchand d'Encevine.
Regnam le Mineur : Nain. Frère de Gemlyn.
Rob Nusk : Gérant de la taverne d'Encevine avec son frère Bret Nusk.
Royce Likrat : Chef de la garde d'Encevine.
Sakantar : Mage Elfe Noir de légende.
Sellenne : Sœur d'Aldric. Mercenaire cupide, mais souhaitant avant tout protéger son frère.
Serdöd : Corbeau du dieu Xoldar.
Sil Vorneg : Conseiller du Roi Héliodar. Ami de longue date d'Olaf Grun.
Skigr : Loup gris du dieu Xoldar.
Tasa la Guérisseuse : Jeune femme veuve vivant aux abords d'Encevine. Guérisseuse et Druidesse.
Thelmyl l'Ancien : Premier Nain de l'histoire à avoir monté un griffon.
Tholbar le Juste : Ancien chef d'Encevine. Père d'Olaf Grun.
Thulmur le Borgne : Roi des Nains.
Torsten Orrinsson : Gérant d'une taverne proche de Selvagr.
Tulus l'Explorateur : Ancien Pirate ayant vécu aux alentours de l'an 700.
Tymus : Dieu de l'Harmonie, de la fraternité et de la chance.
Tywill Grun : Fils de Caria et Olaf Grun, frère aîné de Hedan.
Ulfbjörn à la Lane Sanglante : Guerrier Nordique arrivant à Encevine.
Ulrik Skoldsson : Chef Nordique de Selvagr.
Ulvir : Défunt chien d'Ulfbjörn.
Wandile : Défunt frère d'Adéwogué l'Impitoyable.
Xanamoth : Le plus puissant des Démons étant apparu il y a plusieurs centaines d'années dans les Bois de l'Outre-Monde.
Xoldar : Dieu de l'Harmonie, de l'honneur et de la bravoure.
Ydis : Dieu de l'Harmonie et de l'espoir.

Yinfir : Lion argenté du Roi Faelemin.

Zargulfan : Dieu du Chaos, de la lâcheté et de la fourberie.

Zom l'Acrobate : Un des Pirates de Filaria.

Prologue

Les dieux du Chaos

1^{er} âge, an 999, 31 décembre.

Dans la demeure des dieux du Chaos, l'excitation était palpable. Ceux que l'on nommait les bannis servaient ces mauvaises divinités. Au vu des actes immoraux et atroces dont ils se rendirent coupables de leur vivant, ils étaient nombreux après leur mort à finir ici. Servir dans ce palais signifiait une condamnation à de longues et interminables journées de labeur au service de ces tous puissants maléfiques. Tous les détenus rêvaient de rédemption. Mais à ce que l'on racontait, cela pouvait durer des centaines d'années voire des âges entiers, sans même savoir si cette souffrance aurait une fin un jour.

Tel était le cas d'Azaroth. Il se trouvait ici depuis plusieurs centaines d'années, et avait déjà perdu toute notion du temps. Difficile cependant d'en être autrement. En effet, à l'extérieur du palais à l'architecture gothique dans lequel vivaient les dieux et les plus chanceux de leurs esclaves, le décor était le même depuis son arrivée. Des flocons de cendre s'écoulaient lentement en continu et à perte de vue. Seules des ronces poussaient sur ce sol cendré et jonché de ruines, le tout dans une atmosphère sombre et oppressante. Même la seule vraie source de lumière, celle des flammes et de la lave qui jaillissaient au loin des volcans, lui rappelait d'abandonner tout espoir en ce lieu maudit. Du moins jusqu'à cet instant, car il pressentait que ce jour était différent des autres.

Azaroth, l'Elfe Noir qui de son vivant saisissait la moindre opportunité pour parvenir à ses fins, devinait qu'il se tramait quelque chose. Il le laissait involontairement transparaître. La faute probablement à ses traits physiques. Ses cheveux noirs étaient coiffés en arrière et laissaient donc visible chaque expression de son visage de couleur gris foncé. Il possédait un regard sournois dû à son iris plus sombre que sa peau, ainsi qu'au noir entourant ses yeux. Couplé à des lèvres fines et retroussées, son regard transpirait la haine et le désir de vengeance. Ancien guerrier-mage et grand stratège, son corps athlétique et dessiné lui permit jadis de réaliser de véritables prouesses au nom du mal. Il