

Peter Pauste



LES ROYAUMES DE MAZERIA

2 - LE MIROIR D'OBSDIENNE

Peter Pauste

Les Royaumes de Mazeria 2 -
Le miroir d'obsidienne

© Peter Pauste, 2025

ISBN numérique : 979-10-405-8662-3

Librinova”

www.librinova.com

Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse

Le Code de la propriété intellectuelle interdit les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite par quelque procédé que ce soit, sans le consentement de l’auteur ou de ses ayants cause, est illicite et constitue une contrefaçon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.





*À ma maman,
À mon crapaud,
À ma famille.*

Rappel du fonctionnement du porte-cartes :

Chacun des habitants des Royaumes a la possibilité d'avoir sur lui un porte-cartes qui sert à récolter toutes les créatures possibles et imaginables pour les stocker et les transporter, sans pour autant les avoir en présentiel. Les pet's sont les acteurs prépondérants de cet outil ingénieux, car il suffit de leur lancer une carte dans la gueule pour qu'ils en fassent sortir l'animal représenté cette même carte. Pareil pour le sens contraire : l'animal disparaît dans la gueule du pet's et celui-ci recrache la carte qui lui correspond. Cela sert aussi pour les objets, comme les armes, les habits, les armures, les denrées... en bref, tout est possible dans un porte-cartes. Certains en font d'ailleurs collection pour le jeu « Le Rimâta », s'échangeant des cartes de catégories différentes ainsi que de raretés différentes. C'est aussi pour toutes ces raisons et ces milliers, voire millions de possibilités, que l'économie des cartes est la plus importante de tous les Royaumes. Quoi de mieux que d'avoir une telle magie à sa disposition pour toujours avoir sur soi les objets et les créatures les plus précieux ? Tout en sachant, et c'est important de le signaler, que chaque créature vivante peut être absorbée par l'une de ces cartes, offrant un champ des possibles remarquable.

Quant aux « pet's », ils peuvent être invoqués simplement en lançant la carte dans les airs ou sur le sol, ce qui permet au joueur d'avoir son inventaire à portée de main.

1. Miwan est de retour

Un cycle venait de s'écouler après le rituel de réapparition de Miwan. Sa forme était bel et bien celle d'un adulte de corpulence normale, mais il peinait à reprendre des forces et à se tenir debout. Heureusement, il pouvait compter sur Eden qui s'attelait à la tâche avec le plus grand sérieux possible. Il avait en effet préparé une pièce spécialement pour lui, avec deux Tourins se tenant prêts à chacun de ses caprices, que ce soit pour une fringale, pour prendre un bain ou bien simplement avoir un échange pour le stimuler verbalement. Il était important qu'il reprenne des habitudes normales pour pouvoir évoluer en de bonnes conditions et, pour cela, chacun de ses souvenirs devenait précieux. Dans sa vie d'avant, il adorait les tomates cerises mélangées à de la viande de Lalahé, cela lui procurait un bien fou et suffisait à le revigorer pour une journée entière. Mais, aujourd'hui, tout était différent : il semblait que son appétence pour ce plat s'était évanouie. Le fait d'avaler de la nature, préalablement écrasée sous toutes ses formes, devait sans aucun doute y être pour quelque chose. Beaucoup de choses venaient de changer et il en était conscient. Comment ne pas se rendre compte de la disparition des joies de la nourriture à cause d'un palais défaillant ? Comment ne pas remarquer la disparition des odeurs si délicates qui, auparavant, se frayaient un chemin jusqu'à ses narines qui étaient prêtes à tout instant à découvrir de nouveaux parfums ?

Le Tourin à son chevet voyait bien qu'il était soucieux et pensif, ses yeux ne mentaient pas et son entourage savait qu'il y avait un problème.

— Ne vous inquiétez pas, ça reviendra lorsque ce sera le moment, lui dit le petit homme qui se souciait du moral de son patient. Car il était vraisemblablement question d'un échange entre soigneur et patient dans ce cas précis.

— Ah oui ? Tu es devin toi maintenant ? rétorqua Miwan qui ne supportait plus les mots de complaisance ni de compassion qui se faisaient beaucoup trop présents au vu de son véritable état.

Eden, lui aussi, essayait de venir le plus souvent possible, même si les semaines et les mois s'étaient succédé sans qu'aucune amélioration majeure se produise. Miwan ne demandait qu'une chose : absorber une partie des cristaux volés à la mine pour retrouver toutes ses forces. Or, Eden avait déjà cédé une fois, lui offrant un cristal après un flot continu de demandes, mais sa réaction et la transformation qui s'ensuivirent ne l'avaient pas du tout rassuré. Miwan était entré en transe, récitant de vieux sorts oubliés qui, heureusement, n'eurent aucun effet en raison de l'absence de mana, il était trop faible pour cela, ce qui sauva assurément la vie des personnes présentes ce jour-là. Depuis, il évitait de parler des cristaux et d'une possibilité pour un nouvel essai. Il allait voir souvent son père et Valletto, le dragon qui était devenu une véritable statue d'émeraude grâce aux mains talentueuses des magiciens tailleurs de gemmes. Ils avaient dû trouver la plus grosse émeraude jamais décelée pour pouvoir tailler directement dessus. Le résultat était dantesque, une sculpture de cette taille ne devrait même pas pouvoir exister, surtout dans une telle pierre. Il y avait tellement de milliers de possibilités avec une telle quantité d'émeraudes qu'en faire une seule statue était presque indécent. Mais la volonté du Roi était plus importante qu'une quelconque norme dans le bon déroulement d'un être normal, non pas qu'il ne le soit pas, mais des questions pouvaient se poser. Et puis il était question d'un jeune adolescent de douze ans qui venait de perdre son père et qui devait diriger un Royaume, avec l'aide d'un être qui profitait de chaque instant pour tenter de prendre l'ascendant.

Les druides les plus réputés allaient et venaient dans la salle de Miwan. Ils essayaient, par tous les moyens possibles, de lui redonner vie, sans pour autant qu'il absorbe un cristal de plus. La crainte était réelle, ils n'avaient pas droit à l'erreur, au risque de raccourcir leur espérance de vie à une poignée de secondes.

— Il faudrait peut-être lui redonner quelques cristaux non ? demanda l'un des deux Tourins présents.

Les yeux de son interlocuteur faillirent sortir de leurs orbites. Comment pouvait-il simplement entreprendre une telle chose ?

— Le Seigneur a dit qu'il ne voulait pas. Pourquoi poses-tu une telle question ? Il pourrait redevenir violent, c'est vraiment ce que tu veux ? demanda l'autre sur la défensive.

— Alors quoi ? Allons nous le faire survivre avec à peine un filet de vie jusqu'à quoi ? Jusqu'à ce qu'il meurt à nouveau pour de bon ?

— Pas faux. Mais les cristaux... c'est un peu risqué quand même... Imagine qu'il redevienne le nécromancien que racontent les livres et les histoires de nos ancêtres. Tu penses vraiment que ce serait mieux pour tout le monde ? Après... il pourrait tout autant nous rendre riche en guise de remerciement.

— On essaie avec un ou deux et on voit s'il réagit comme la dernière fois. Si c'est le cas, on arrête tout de suite, et sinon eh bien... nous verrons bien, expliqua le Tourin qui paraissait être le plus vieux et le plus sage par la même occasion ; enfin, peut-être pas, après réflexion.

Il était simple pour eux d'avoir accès aux cristaux, étant donné que c'était les Tourins eux-mêmes qui s'occupaient de tenir le compte et de les surveiller. Il y avait bien deux Nashmourailles, mais elles étaient souvent en vadrouille, prenant leur rôle au sérieux et faisant sans cesse des rondes pour s'assurer qu'aucun danger ne rôde aux alentours. Sauf que, cette fois, les voleurs venaient de l'intérieur.

Le Tourin ayant proposé l'idée revint avec une dizaine de cristaux, Eden ne verrait pas la différence de toute façon, le coffre étant rempli presque au maximum, cela ne ferait aucun tort à la puissance à disposition.

— Bon, on essaie avec un, dit le Tourin.

C'est avec précaution qu'il s'avança jusqu'au chevet du lit de Miwan. Il tremblait. L'idée lui avait semblé être bonne lorsqu'il l'avait proposée, mais, maintenant qu'il était prêt à le faire c'en était tout autre. L'absorption de cristaux se faisait presque de façon automatique, il suffisait de rapprocher le morceau soit vers la bouche du receveur, soit vers le cœur, peu importait, les deux techniques fonctionnaient parfaitement. Pour le cas de Miwan, il opta pour la bouche, car il était sous une couette bien chaude et ne voulait pas paraître désobligeant en tentant de le déshabiller, ce qui était tout à son honneur en y réfléchissant. Le cristal commença à scintiller à l'approche de sa bouche et, lorsqu'il fut suffisamment proche, il glissa à l'intérieur, disparaissant dans un flash de lumière bleue. La réaction fut immédiate, Miwan se cambra et se mit assis sur le lit. L'immensité de la magie se propageait à nouveau dans ses veines, comme lors du premier essai avec Eden. Tout en restant figé, il réussit à bouger les lèvres et tourna les yeux en direction de celui qui devenait son sauveur :

— Encore, il m'en faut plus, marmonna l'ancien esprit.

Ils hésitèrent longuement, mais ils voyaient que Miwan restait en place, qu'il ne s'énervait pas et qu'il attendait patiemment un nouveau coup de boost.